

Volumen 4 – 1992
Número 2

Club Nintendo®

NES
SPACO S.A.
APDO. DE CORREOS 45080, 28080 MADRID

GAME BOY
ERBE SOFTWARE, S.A.
C/SERRANO, 240, 28016-MADRID

A continuación te ofrecemos una lista de juegos disponibles para tu CONSOLA NES y tu CONSOLA GAME BOY™ de NINTENDO



Serie Acción

- ❑ Adventures of Bayou Billy
- ❑ Adventures of Lolo 2
- ❑ Air Wolf
- ❑ Batman
- ❑ Burai Fighter
- ❑ Captain Skyhawk
- ❑ Double Dragon
- ❑ Dragon Ninja
- ❑ Dragon's Lair
- ❑ Dr. Mario
- ❑ Duck Tales™
- ❑ Gauntlet II
- ❑ Guerilla War
- ❑ Ice Climber
- ❑ Iron Tank
- ❑ Ikari Warriors
- ❑ Isolated Warrior
- ❑ Kabuki Quantum Fighter
- ❑ Kickle Cubicle
- ❑ Knight Rider
- ❑ Low G Man
- ❑ Megaman
- ❑ Megaman 3
- ❑ North and South
- ❑ Pinball
- ❑ P.O.W
- ❑ Probotector
- ❑ Puzznic
- ❑ Robocop
- ❑ Shadow Warriors
- ❑ Silent Service
- ❑ Snake Rattle 'n Roll
- ❑ Snake's Revenge
- ❑ Stealth ATF
- ❑ Totally Rad
- ❑ Were Wolf
- ❑ Wrath of the Black Manta

Serie Aventuras

- ❑ A Boy and his Blob
- ❑ Astyanax
- ❑ The Battle Of Olympus
- ❑ Blaster Master
- ❑ Boulder Dash
- ❑ Castlevania
- ❑ Faxanadu
- ❑ The Guardian Legend
- ❑ Goonies II
- ❑ Gremlins II
- ❑ Kid Icarus
- ❑ Legend of Zelda
- ❑ Little Nemo
- ❑ Mach Rider
- ❑ Metroid™
- ❑ Metal Gear
- ❑ Mission Impossible
- ❑ New Ghostbusters II
- ❑ Rad Gravity
- ❑ Rescue Rangers
- ❑ Solar Jetman
- ❑ Solstice
- ❑ The Simpsons
- ❑ Snakes' Revenge
- ❑ Super Mario Bros.
- ❑ Super Mario Bros. 2™
- ❑ Super Mario Bros. 3™
- ❑ Teenage Mutant Hero Turtles
- ❑ Teenage Mutant Hero Turtles II
- ❑ Top Gun - The Second Mission
- ❑ Totall Recall
- ❑ Zelda 2 - The Adventure of Link



Serie Brain

- ❑ Tetris



Series Deportes

- ❑ Arch Rivals
- ❑ Baseball
- ❑ Blades of Steel™
- ❑ The Chessmaster
- ❑ Double Dribble™
- ❑ Goal
- ❑ Golf
- ❑ Ice Hockey
- ❑ Jackie Chan's Action Kung-Fu
- ❑ Jack Nicklaus' Golf
- ❑ Lunar Pool
- ❑ Nintendo World Cup
- ❑ Pro-Am
- ❑ Pro Wrestling
- ❑ Punch-Out!!
- ❑ Rollergames
- ❑ Ski or Die
- ❑ Soccer
- ❑ Super Off Road
- ❑ Super Spike V Ball
- ❑ Tennis
- ❑ Track & Field II
- ❑ Turbo Racing
- ❑ World Wrestling
- ❑ Wrestlemania Challenge



Serie Arcade

- ❑ Double Dragon II
- ❑ Ghosts and Goblins
- ❑ Gradius
- ❑ Kung-Fu
- ❑ Life Force
- ❑ Pinbot
- ❑ Rush'n Attack
- ❑ Top Gun



Serie Pistola

- ❑ Hogan's Alley™
- ❑ To the Earth™
- ❑ Trick Shooting
- ❑ Wild Gunman™

Serie Clasicos

- ❑ Donkey Kong Classics
- ❑ Donkey Kong Jr Math

Game Boy

Game Pak

- ❑ Alleyway™
- ❑ The Amazing Spiderman
- ❑ Bubble Bobble
- ❑ Burai Fighter Deluxe
- ❑ Chase HQ
- ❑ Choplifter 2
- ❑ Double Dragon 2
- ❑ Dr Mario
- ❑ Dynablaster
- ❑ Duck Tales™
- ❑ Gargoyle's Quest
- ❑ Golf
- ❑ Gremlins 2
- ❑ F1 Race (4-player adapter)
- ❑ Kwirk™
- ❑ Motocross Maniacs
- ❑ Navy Seals
- ❑ Nintendo World Cup
- ❑ Paperboy
- ❑ Pinball - Revenge of the Gator
- ❑ Robocop
- ❑ The Simpsons
- ❑ Solar Striker™
- ❑ Super Mario Land™
- ❑ Tennis™
- ❑ Teenage Mutant Hero Turtles
- ❑ Wizards and Warriors

Novedades

WWF Superstars
El Rescate de la Princesa Blobette
Super R.C. Pro-Am
Boulder Dash
R-Type
Kung-Fu Master
Mega Man
Solomon's Club
Dragon's Lair - The Legend
Elevator Action
Boxxle
Castlevania Adventure
NBA All Stars Challenge
The Hunt for Red October
Terminator 2: Judgement Day
Bugs Bunny Crazy Castle™
Fortified Zone



Habla Super Mario

La espera ha terminado - ¡vuelven las Tortugas, aunque se han hecho de rogar! En **"Teenage Mutant Hero Turtles II - The Arcade Game"**, su segundo juego para el NES, lucharán una vez más contra Shredder y el Foot Clan en una batalla basada en el juego arcade original. Se incluyen todos los niveles del original, con otros nuevos, además de la opción de dos jugadores simultáneos. ¡Algo tremendo!

Este ejemplar también ostenta el récord de cantidad de reportajes de juegos NES. ¡De algún modo nos las hemos arreglado para incluir un total de doce, y algunos realmente nuevos! **"Captain Planet"** trae a tu hogar la salvación del planeta, y **"New Zealand Story"** muestra de lo que es capaz el NES. **"Snake's Revenge"**, segunda parte de **"Metal Gear"**, te introduce una vez más en el mundo de los espías y el espionaje en general, mientras Bugs Bunny te invita a su cumpleaños en **"Birthday Blowout"**.

Hay gran número de conversiones de juegos arcade para Game Boy™. En este número aparecen reportajes sobre **"Choplifter II"**, **"Navy Seals"**, **"Bubble Bobble"**, **"Super RC Pro-Am"**, **"Bugertime Deluxe"** y **"Q*Bert II"**, además de presentarte, entre otros, **"Ghostbusters II"**.

¡También mantenemos las secciones habituales, incluyendo dos páginas con trucos de **"Super Mario Bros. 3"**, especialmente para todos aquellos que queráis acabar con Bowser de una vez por todas! ¡Sacudidle un golpe de mi parte!

Eso es todo muchachos, hasta la próxima...

Indice

Reportajes

Game Boy

Trucos y más Trucos

El Rincón del Jugador

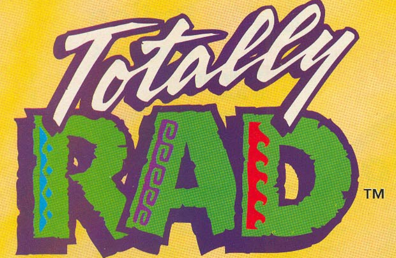
Noticias Club Nintendo *en páginas centrales*

Presidente: Super Mario. Editore: Mark Smith. Fotografia: Dennis Hemmings. Art: Catalyst Publishing,Nintendo Co., Ltd.Composición:Catalyst Publishing.e impresión: Stratford-Upon-Avon, England.Dirección de CLUB NINTENDO (NES) Spaco S.A.:Apdo. de Correos 45080, 28080 MADRID. CLUB NINTENDO (GAME BOY) en España: Erbe Software, S.A. C/ Serrano, 240, 28016 Madrid.

En nuestro próximo número...

Little Nemo	NES
Home Alone	Game Boy
Mission Impossible	Trucos





¡Hey, vosotros!

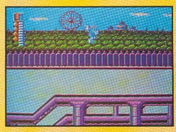
Soy Jake, y estoy a punto de embarcarme contigo en la aventura de tu vida en este alucinante cartucho. Por supuesto, me acompañan mi novia Allison y Zebadiah, un viejo mago que me va a enseñar algunos trucos realmente útiles.

Zeb ha sido expulsado del mundo subterráneo de Edogy, y están ocurriendo cosas muy extrañas, como los planes de Edogy de conquistar California. Ya han secuestrado a mi novia Allison y a su padre, un tipo muy listo que resultará muy útil para los planes de Edogy. Y como no quiero seguir perdiendo el tiempo, voy a utilizar mis recién adquiridos poderes para llegar hasta Allison y salvar California... luego, muchachos...

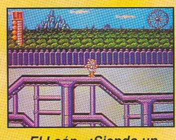
¡Abracadabra!

Edogy está muy lejos, y Jake tiene tanto que hacer... Pero ahora que ha adquirido algunos poderes, las cosas van a ser mucho más fáciles de ahora en adelante.

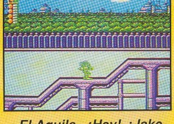
El resto de poderes permitirán a Jake aumentar su energía. ¡Cuando se activen, congelarán momentáneamente a los enemigos que se encuentren en pantalla o eliminarán a muchos de los enemigos levantando una tormenta, o incluso una avalancha!



El Pez - Util cuando quieras zambullirte.



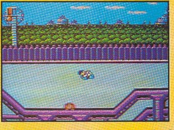
El León - ¡Siendo un león, Jake podrá saltar un 50 % más!



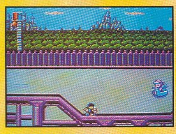
El Aguila - ¡Hey! ¡Jake puede volar!

Date un paseo por la costa

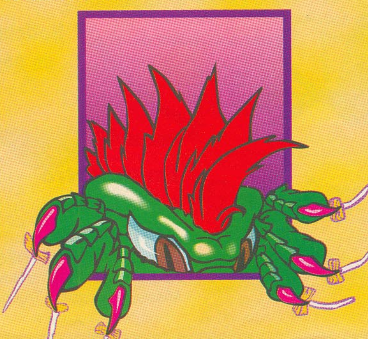
Para encontrar a Allison, Jake tendrá que perseguir a Edogy por toda California y por el mundo subterráneo. Recorre muchos niveles, derrotando a las criaturas subterráneas que guardan los niveles. Utiliza bien tus poderes mágicos, y rescatarás a tu chica... ¡del todo!



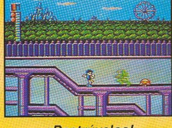
¡Cuidado con ese muchacho!



¡Lucha por tu vida!



¡Hey! ¡Jake puede volar!



¡Destrúyelos!



La Clínica de Virus del Doctor Mario

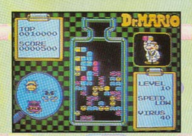
Parece que la guerra de gérmenes no es tan fácil de combatir, así que he vuelto al laboratorio y me las he arreglado para conseguir un invento especial que pueda ayudaros en vuestro trabajo como especialistas.



En los niveles superiores juega con las líneas horizontales para ir más seguro.



Espera el momento adecuado, luego gira la cápsula para situarla.



Busca los lugares apropiados para los dobles...



Usa las cápsulas multicolores para intentar conseguir triples.

Limpiando los Virus

No tienes porque ir limpiando necesariamente desde la parte de arriba; si pones la cápsula debajo o a los lados puede ser igualmente efectivo. Usa las vitaminas con dos colores horizontales para limpiar los virus que hay cerca de la parte de arriba de la pantalla en vez de arriesgarte a ir hacia arriba.

Si empiezas a jugar desde abajo puede que sea un poco complicado pero sin embargo esto evitará que la parte de arriba de la botella se atasque con píldoras indeseables. Recuerda también que puedes cambiar las vitaminas de sitio con una pulsación bien sincronizada del botón A o B.

Una cosa más con respecto a la limpieza de virus: si porequivocación llevas la cápsula demasiado lejos, usa el botón para girarla en vez de intentar llevarla todo el camino de nuevo, cosa que además es a veces imposible.

Tácticas para Dos Jugadores

Completando dos o tres líneas simultáneamente en un juego de dos jugadores consigues que las cápsulas extra que no quieres caigan en la pantalla de tu adversario. En los niveles inferiores es mejor si intentas limpiar todos los virus en vez de preocuparte de limpiar dos o más líneas. Pero en el nivel 10 o en los superiores busca los dobles para intentar que caiga la botella de tu adversario.

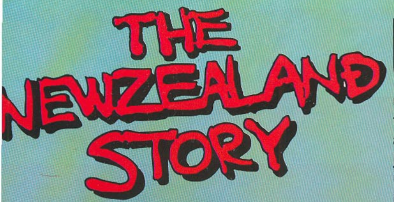
Inicialización del Juego

Si la botella parece que está un poco demasiado llena de gérmenes pulsa y mantén apretado el botón Select, Start, A y B para resetear el juego. Esto funciona en el NES o en la versión Game Boy™.

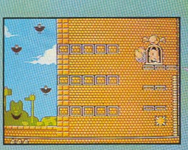
Como hacer que dos amigos se igualen en el juego

Si estás jugando con un amigo que no tiene tanta experiencia en Dr Mario como tú, escoge un nivel superior para ti, de manera que tus habilidades y las suyas estén igualadas. De esta forma mantendrás la diversión y el desafío del juego para ambos.



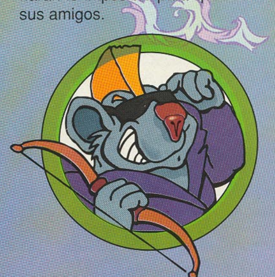


Una soleada tarde, todos los pequeños kiwis se encontraban jugando felices, cuando de repente la paz de la comunidad se vio alterada. Surgió una gigantesca sombra mientras la formidable figura de Wally Walrus se irguió ante ellos, acabando de un golpe con sus juegos kiwis. Con un solo movimiento de su gigantesca mano agarró a todos los kiwis y los metió en el saco que llevaba. Sólo un kiwi, de nombre Tiki, se las arregló para escapar, y al ver cómo se llevaban a sus amigos juró que los rescataría a todos, devolviéndolos sanos y salvos a sus hogares...

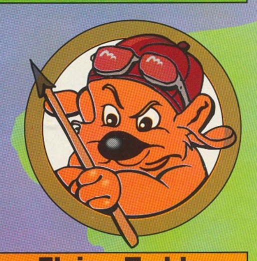


La búsqueda de los kiwis

Wally, el malvado walrus, ha vendido a los kiwis a zoos situados por todo lo largo y ancho de Nueva Zelanda. Tiki tendrá que viajar por todo el país liberando a sus amigos de su cautiverio. No va a ser fácil, ya que Tiki, armado sólo con un arco y flechas, tendrá que enfrentarse a cientos de seguidores de Wally, tales como el osito teddy volador o el vicioso koala Kool, que harán lo imposible para que Tiki no llegue hasta sus amigos.



Kool Koala



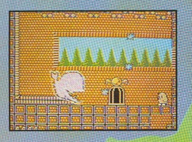
Flying Teddy

Guardianes

Cada uno de los cinco mundos está custodiado por uno de los guardianes de Wally, y puede que Tiki tenga que vérselas con estos muchachos, que no están dispuestos a echarse a un lado precisamente.

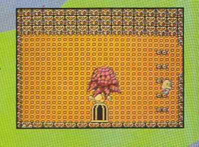
La Ballena

¡La Ballena es un muchacho hambriento que no se parece precisamente a un atún! Cuando engulla a Tiki, dispárale a las paredes del estómago mientras esquivas los disparos que caigan de arriba.



El Pulpo

El pulpo esconde muchos trucos en la manga, e intentará bombardear a Tiki con murciélagos letales. Esquívalos y dispara al pulpo con todo lo que tengas a mano.



La Momia

¡Uf, qué pinta más horrible! Este enemigo posee un poder de disparo realmente fuerte, además de ser extremadamente tramposo. Un truco útil en este caso será contar con las bombas antes de enfrentarte con él.



Rastrear todo el país no es tarea fácil para un kiwi, y Tiki tendrá que estar en plena forma para poder visitar todos los mundos del juego, sorteando todas las dificultades y peligros.

Auckland...

Auckland es el primer mundo y resulta bastante sencillo, ya que podrás adaptarte muy bien a él. ¡Súbete en un globo y lánzate!





Cuevas de Waitomo...

Estas cuevas parecen, más que un zoo, una pesadilla de kiwis. ¡Sin embargo hay mucho trabajo que hacer, de modo que estudia el terreno y demuestra a los enemigos de lo que eres capaz!



Estrecho de Cook...

Hay un grupo de piratas que persigue a Tiki intentando que naufrague su barca. ¡El pobre va a tener que bucear mucho!





Rotorua...

La cosa se complica, ya que Rotorua es como un gran laberinto. Guía a Tiki por cada nivel utilizando las flechas como guía. Tendrás que arriesgarte mucho si quieres llegar hasta tus amigos.

AUCKLAND

WAITOMO

ROTURA

COOK STRAIT

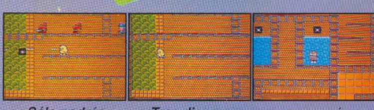
Mt. COOK

Monte Cook...

El destino final de Tiki.

¡Atajos!

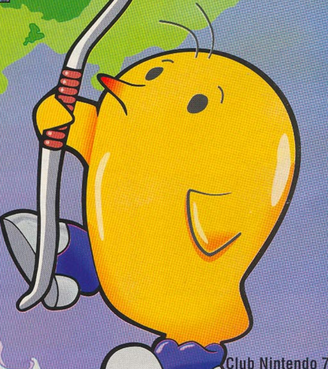
A lo largo del camino, Tiki podrá encontrar pasillos de avance que le permitirán tomar atajos en su viaje, ¡lo que supondrá una increíble ayuda!



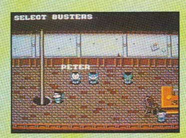
Sólo podrás encontrar pasillos de avance en determinados sitios...

¡Tras disparar para revelar su paradero, salta sobre él...

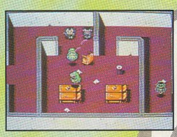
...y avanzarás un poco en tu aventura!



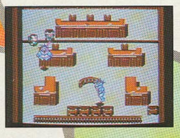
NEW GHOSTBUSTERS II

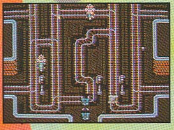


Elige tu equipo


¡Coge a esos fantasmas!


Se hacen más grandes y peligrosos en...


Lanza el rayo de protones contra los fantasmas antes de introducirlos en la trampa.


¡Subterráneos sobrenaturales!

¡Estamos dispuestos a creeros!

¡Vuelven los cazafantasmas! Una vez más, están preparados para limpiar de lodo las calles, acabar con los fantasmas y erradicar los peligros - todo en nombre de la verdad, la decencia, y el modo de vida americano (y unos cuantos miles de dólares). ¡De modo que coge las super-trampas, colócate la carga de protones y parte al encuentro del malvado Vigo, que amenaza con destruir el mundo!



¿A quién llamaremos ahora?

Los Cazafantasmas son un grupo de cuatro entusiastas de lo sobrenatural, que intentan poner fin a los malvados planes de Vigo. Elige a dos de ellos, uno que paralice a los fantasmas con el rayo de protones y otro que le coja en la trampa.

Los dos cazafantasmas se moverán por las zonas infestadas de fantasmas, luchando contra los odiosos espectros y librando a la ciudad de esos temidos visitantes paranormales. Aunque tengas que jugar varias veces para hacerte con los controles, pronto los manejarás sin ningún problema, lo que te permitirá ir eliminando fantasmas a tu antojo.

No tenemos miedo...

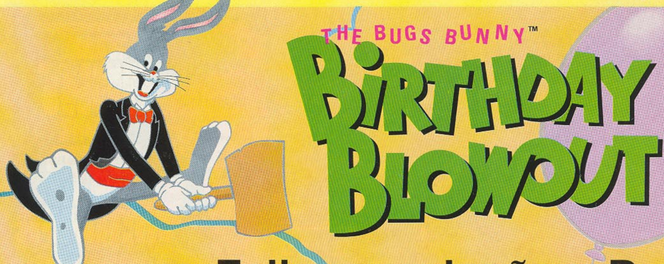
¡El escenario de NGBII es similar a la oferta original de Activision, pero el juego es completamente diferente!

La lucha contra lo paranormal da comienzo en una gran casa encantada, donde hay fantasmas y espectros que han sido liberados por Vigo, antiguo guerrero que intenta franquear la puerta entre lo natural y lo sobrenatural. Guía a los cazafantasmas por los salones de baile y aseos de los dominios de su enemigo, atrapando a los seres sobrenaturales en una trampa lo suficientemente segura como para que no vuelvan a escapar. Hay flechas que te indicarán el camino una vez que hayas limpiado la zona, y que te introducirán a escenarios más y más tenebrosos.

Los pasadizos subterráneos son el siguiente escenario, en los que tendrás que luchar contra mineros muertos hace tiempo que han vuelto para seguir trabajando - ¡qué horror! Aléjate de sus hachas si quieres seguir vivo - ¡no le serás útil a nadie en el otro mundo!

Manténte lejos del lodo

"New Ghostbusters II" mantiene algunas de las características de la película, incluyendo un maravilloso remix de la banda sonora original, pero presenta un juego nuevo completamente original. ¡Merece la pena verlo!



¡Feliz cumpleaños, Bugs!

Bugs Bunny, que cumple cincuenta años, ha sido invitado a una fiesta de cumpleaños en su honor. Sin embargo, los demás personajes de Looney Tunes tienen envidia de que todo el mundo esté pendiente de Bugs, de modo que intentarán que el invitado de honor no llegue a la fiesta. ¡El viejo Bugs va a necesitar ayuda, y ahí es donde intervienes tú! Guía al famoso conejo por todo un mundo de malvados enemigos, dejando atrás a las otras estrellas de la televisión en un intento de que Bugs llegue a su fiesta de cumpleaños.



Daffy Duck



Tweetie Pie



Wile E. Coyote

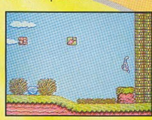
Personajes amigos y enemigos

Bugs tendrá que enfrentarse a un montón de extraños y maravillosos inventos para poder llegar a su fiesta. Tendrá que enfrentarse a multitud de trampas dignas de un episodio de dibujos animados, desde hoyos en el suelo cavados para que Bugs caiga en ellos hasta bombas de relojería que explotan al acercarte, así como pastillas de jabón que te lanzan pompas. Esto sólo puede ocurrir en los dibujos animados...

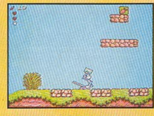
Al final de cada sección, uno de los Looney Tunes se enfrentará a Bugs. La idea consiste en hacer que la gran zanahoria pase al siguiente nivel - para encontrarla, puede que tengas que derrotar al personaje que se coloque frente a ti...

¡A la fiesta!

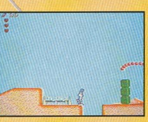
A pesar de todos los obstáculos y enemigos a los que tiene que enfrentarse Bugs, intentará por todos los medios llegar a su fiesta de cumpleaños. Con un martillo como única arma para defenderse de los enemigos que surgen como moscas y un olfato para las zanahorias que podría ayudarle a conseguir vidas extra, parte por la larga y gélida carretera que guarda sorpresas desconocidas...



Baja por los pozos para encontrar bonificaciones



Empuja el columpio para llegar más alto



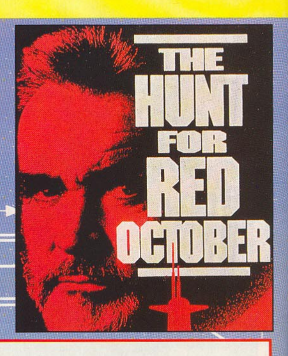
Ten cuidado con las espinas del desierto

¡Bugs Bonus Bonanza!

Después de completar un nivel, Bugs podrá tomar parte en una ronda de bonificación que colocará al completo su nivel de vida. En el primero, Bugs tendrá que alinear números para conseguir vidas extra, mientras que en la ronda de bonificación de Willy Weasles, el famoso conejo tendrá que aplastar tantos como pueda con el martillo.



Prepárate...



...para contemplar el último reto naval al desentrañar el misterio y la intriga de "The Hunt For Red October". El juego está basado en la película, que narra la rebelión de la tripulación de un submarino ruso, al huir hacia la costa americana, y, por tanto, hacia la libertad.

La película fue un gran éxito durante el tiempo en que se estuvo proyectando en los cines, y dicho éxito se mantuvo tras su lanzamiento en video. Fue protagonizada por el popular actor Sean Connery en el papel del capitán del submarino en busca de asilo político. No sólo lo tiene difícil negociando en aguas hostiles, sino que se ve perseguido por toda la flota soviética, determinada a impedir que el submarino caiga en manos enemigas.

FICHA DEL SUBMARINO





CLASE: ***TYPHOON*** **- Prototipo completamente equipado con cargas nucleares. Seguridad código 1.**

TRIPULACION REQUERIDA: ***24*** **- La tripulación ha sido escogida por sus habilidades especiales. El personal mejor cualificado de la flota soviética.**

ARMAS BASICAS: ***MISILES, TORPEDOS*** **- Con capacidad de largo alcance.**

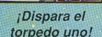
RADAR: ***SONAR*** **- Scanner con capacidad de rastreo total.**

CAPACIDAD NUCLEAR: ***TOTAL*** **- Completamente equipado con misiles de táctica nuclear.**

CAPACIDADES ESPECIALES: ***CATERPILLAR, E.C.M.*** **- Equipado con el revolucionario sistema de conducción Caterpillar, que hace que el submarino no sea detectado por ningún sonar.**

¡Sumérgete, sumérgete, sumérgete!

Hay muchos peligros aguardándote en las oscuras profundidades del Atlántico. Navega a través de la compleja red de seguridad del puerto soviético y lánzate hacia la libertad. Es fundamental que manejes bien el Red October, de modo que tendrás que medir cuidadosamente tus progresos. ¡Muévete entre los mini-submarinos, atraviesa las barreras de seguridad y reza para que las puertas de acero no se cierren cuando estés atravesándolas!

¡Dispara el torpedo uno!

¡Lanza el sonar hacia adelante!



¿El camino hacia la libertad?



No te vengas abajo ante esas barreras...



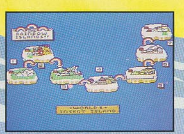
¡Arriba el periscopio!



Esquiva el sonar con el revolucionario Caterpillar...

RAINBOW ISLANDS

¡Agárrate a la silla! ¡Vuelven Bub y Bob en esta fabulosa aventura! Las Islas Rainbow, situadas en un remoto rincón del mundo, están siendo invadidas por las fuerzas del mal, y tendrán que ser Bub y Bob los que restauren la paz entre sus pacíficos habitantes.



¡Allá vamos!

Habitantes de las islas

Hay siete islas Rainbow en total, cada una con un tema diferente, durante cuatro niveles, y gran número de enemigos. Los tanques de juguete lideran el ataque en la isla de Combat, los enemigos son perseguidos por pequeños pies en la isla Insect, y hay un monstruo gigantesco esperándote al final de cada isla. Las cosas se han complicado desde la última vez que Bub y Bob estuvieron aquí...



Enfréntate a los horrores de la guerra en la isla de Combat



Lucha con los monstruos de la isla de Insect

El secreto de tu éxito

Para completar cada nivel, tendrás que abrirte paso construyendo una escalera de arco-iris. También podrás utilizarla para deshacerte de cualquier cosa que se acerque demasiado. Asegúrate de coger los objetos que dejen detrás los enemigos al ser derrotados - ¡podrían resultarte muy útiles! Por ejemplo, los zapatos te ayudan a avanzar más rápidamente, las pociones rojas te dan arco-iris dobles que resultan vitales, mientras que los diamantes tienen un uso muy especial...

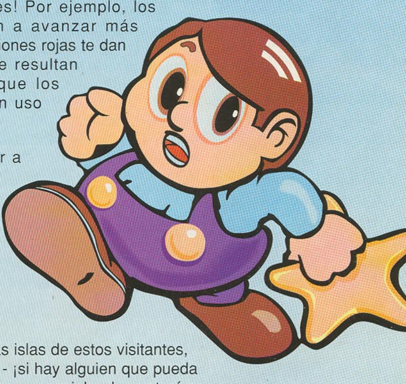


Esquiva a la araña colocándote a la derecha.



¡Coge los diamantes en un determinado orden y te llevarás una sorpresa!

Necesitarás más de un arco-iris para derrotar a los guardianes de final de nivel. El primer monstruo que vas a encontrarte es una araña. Para derrotarla, colócate en la esquina derecha de la pantalla y lánzale arco-iris. Pero ten cuidado - ¡necesitarás una técnica diferente para cada guardián!



Salvar las islas

Realmente no va a resultar nada fácil librar a las islas de estos visitantes, pero Bub y Bob son un tipo especial de héroes - ¡si hay alguien que pueda lograrlo, son ellos! Esta aventura también es muy especial, y le gustará a cualquiera que disfrute con los juegos de rapidez y peligros.



Sitúate en el Oriente

Partimos hacia el oriente para descubrir sus misterios en este extravagante juego de kung fu protagonizado por Jackie Chan y sus artes marciales. ¡Te encontrarás envuelto en una trepidante acción mientras guías a Jackie por escenarios orientales en su lucha contra sus más temibles enemigos, en un verdadero test de habilidad!

El antiguo arte de la lucha

¡Jackie es conocido como uno de los mejores exponentes del antiguo arte del kung fu, y no vamos a discutirlo! Este tipo conoce algunos movimientos con los que defenderse en su viaje por los polvorientos caminos de China.

Coge los iconos de ataque, y Jackie podrá utilizar el ataque especial con sus enemigos. Las dos patadas con giro permiten a Jackie derribar a sus enemigos con un barrido. Utiliza el "ataque aéreo" para derrotar a los enemigos por aire, y el "tornado" te permitirá abrirte camino entre los enemigos. Finalmente, la "ola" les dará una dolorosa lección a los enemigos.

Adéntrate en el oriente

La aventura de Jackie comienza dentro de un gran templo. Incluso la primera parte de su viaje está llena de peligros, ya que tendrá que luchar contra feroces tigres y experimentados samurai. Hay trampas de pinchos que amenazan con atravesar a Jackie, aunque podrá conseguir vidas extra si coge la campana que se encuentra al principio del nivel...

Una vez dentro del templo, tendrá que vérselas con las pirañas devora-hombres, así como con las plataformas móviles que podrían lanzarle fácilmente al gigantesco estanque. Tendrá que probar su agilidad una vez más cuando entre en las tenebrosas cavernas, donde las plataformas se elevan sin previo aviso.

Si Jackie se las arregla para escapar de los muchos obstáculos, por no hablar de los innumerables enemigos, sostendrá su primera lucha frente a un jefe. ¡El primero es Buddhadoma, cuyo apetito de destrucción es insaciable! Líbrate de él golpeándole entre los ojos - una vez que le haya derrotado, Jackie podrá pasar al siguiente nivel de su aventura.

Una luminosa patada con giro

Una poderosa patada con salto



Coge la campana para pasar a la ronda de bonificación...



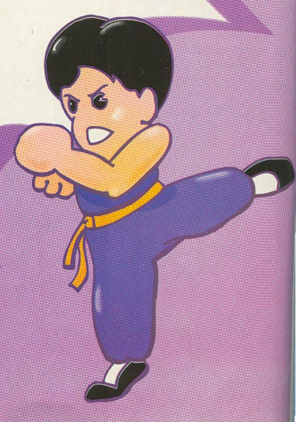
Esquiva a las pirañas



Súbete a las plataformas



Luchando contra Buddhadoma



Viaje al centro de la tierra

BLASTER MASTER

Conviértete en el heroico Jason e introdúcete en el mundo subterráneo de mutantes y animales radioactivos en este excitante cartucho de persecución y terror. ¡Con infinidad de niveles, dos tipos de pantallas plagadas de acción y excitantes encuentros con todo tipo de enemigos y mutantes, pronto "Blaster Master" se hará muy popular entre todos aquellos que busquen la aventura!

El transporte del futuro

El vehículo Blaster Master tiene una gran movilidad, ya que combina un ágil movimiento con unas armas realmente poderosas. Al principio del juego dispones de tres armas: misiles térmicos, thunder breaks y misiles de cabezas múltiples. Tendrás que encontrar los iconos correspondientes si quieres obtener munición para poder utilizarlas, ya que de otro modo tendrás que contentarte con los simples cañones. Puedes obtener más poderes derrotando a los guardianes que aparecen al final del nivel...

Perspectiva de la acción

La mayoría de la acción se puede contemplar desde una perspectiva lateral, lo que te ofrece una visión desde dentro del vehículo Blaster Master. Sin embargo, cada vez que Jason salga del vehículo y entre por una puerta, la pantalla pasará a una perspectiva superior, lo que te acercará a la acción aún más.

Jason y los mutantes

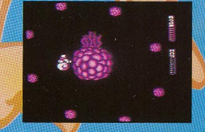
Hay ocho frenéticos niveles, cada uno incorporando un nuevo escenario, esperando a Jason. Básicamente es cuestión de rastrear toda la zona, buscando puertas por las que pasar de modo que encuentres munición y energía extra. El objetivo consiste en llegar al final de cada nivel y derrotar a Warlord, lo que no va a resultar nada fácil. Una vez que lo hayas logrado, podrás coger energía y afrontar el siguiente peligro...

La aventura comienza en una caverna desierta, frecuentada solamente por mutantes que se alimentan de la energía de vida de los demás. Tendrás que atravesar esta primera sección, pasando por la primera puerta que veas tratando de librarte de todo el daño que puedas.

Una vez que hayas atravesado la puerta, te encontrarás en una zona aún mayor compuesta de puertas escondidas y sorpresas bajo el agua. Podrás bajarte de tu vehículo para entrar por las puertas, haciendo que la perspectiva cambie de lateral a superior. Una vez que te encuentres dentro de estas áreas tendrás que buscar por toda la pantalla para encontrar iconos de energía.

Para llegar hasta el primer jefe, tendrás que torcer a la derecha de las cuevas, entrar en el agua y seguir a la derecha hasta llegar a una escalera. Sube por ella si quieres averiguar el destino que te aguarda...

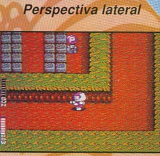
¡Esto es sólo un ejemplo de lo que encierra esta gran aventura! No sólo encontrarás una acción rápida y trepidante, sino que los controles y gráficos son tan suaves que te ofrecen una maniobrabilidad completa. ¡Te dejará sin respiración!



Luchando contra el primer jefe



Perspectiva lateral



Perspectiva superior



¡Aquí te encuentras solo!

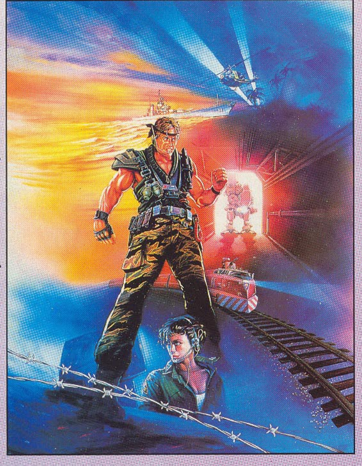


Huida bajo el agua



Lucha en un área secreta

Snake's Revenge™

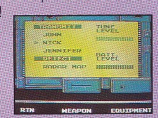


Otra vez en la brecha...

¡"Snake's Revenge" continúa donde se interrumpió "Metal Gear", metiéndote una vez más en el mundo del espionaje y el terrorismo! Desde que derrotó al terrible coronel Cataffy y anuló la amenaza que suponía Metal Gear, Solid Snake se ha tomado unas merecidas vacaciones. ¡Pero ha vuelto a recibir una llamada, ya que de alguna manera Cataffy se las ha arreglado para sobrevivir a su anterior encuentro y ha construido una super-arma mucho más poderosa con la idea de volver a dominar el mundo!

Contactos del super-espía

Este espía no es ninguna broma - es un experto en artes marciales con una inteligencia tan aguda como el cuchillo que maneja con inigualable maestría. Sin embargo, incluso él necesita ayuda de vez en cuando, de modo que se hace acompañar por tres espías más que le ofrecen ayuda física así como buenos consejos. ¡Puedes contactar con ellos utilizando el transmisor, pero no pierdas de vista el nivel de energía de las pilas!



J.T. - Te será de gran ayuda durante los niveles iniciales.
NICK MYER - Comando famoso por su sangre fría, te ayudará a salir de situaciones comprometidas.
JENNIFER X - Esta señorita tiene más de un secreto oculto, pero resulta igualmente útil.

También puedes aprender algo de los prisioneros, e incluso de los comandos enemigos, con un poco de gas de la verdad. No olvides que cuantos más prisioneros salves, o cuantos más soldados interrogues, más alto subirá tu ranking y mayores serán tus posibilidades.





Objetos y armas

"Snake's Revenge" es mucho más que un juego de búsqueda. El silencio y la agilidad son de vital importancia, así como un buen sentido de la orientación. Sin embargo, los objetos y armas juegan un papel primordial en la misión, de modo que haz una lista en el manual, asegurándote de buscar por todos los rincones. Los objetos más importantes se son las ocho tarjetas de claves que te permiten rastrear libremente la base. Se irán haciendo más y más difíciles de encontrar, ya que las últimas están muy bien guardadas o escondidas en los lugares más insospechados.





De este modo podrás hacerte con un impresionante arsenal de armas, desde pistolas y granadas de mano hasta ametralladoras y minas. ¡Podría ser una buena idea encontrar el silenciador antes de abrir fuego sobre los soldados enemigos que surgen constantemente, ya que, de lo contrario, el mundo entero se enterará de tu denominada misión secreta!



Tras las líneas enemigas

¡Utiliza nuestro mapa exclusivo para penetrar en la fortaleza enemiga y comenzar una de las aventuras más atrayentes que hayas visto en tu vida!

REHENES

REHENES

RACIONES

MUNICION

ENTRADA

COMIENZO

GAS DE LA VERDAD

INFORMACION

INFORMACION

TARJETA 1

ASCENSOR

TARJETA 2

Super Estrategias







Asegúrate de esquivar las luces de rastreo...

Permanece fuera de la línea de tiro de soldados, y ataca con el cuchillo para que no puedan detectarte.

Entra en la pantalla de "Entrada" situada en la esquina inferior izquierda de modo que no puedan verte. Responde a la llamada, y entonces siéntate y disfruta.

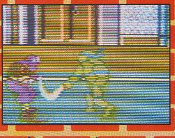
Una vez que hayas entrado y hayas encontrado la tarjeta número 1, sal por la puerta superior para encontrar el silenciador.




Patada voladora - ¡acaba rápido con el enemigo!

¡Es la hora de la pizza!

¡Aquí vuelven! ¡Entre gritos de "Cowabunga" y montones de pizzas peperonni, las tortugas emergen una vez más de las alcantarillas para luchar contra Shredder y el Foot Clan! Esta vez se le han unido dos cazadores que intenta acabar con las tortugas y hacer con ellas una apetitosa sopa. ¿Serán capaces de acabar con este nuevo peligro, o quizá el mundo tenga que enfrentarse a un futuro dominado por el malvado Shredder?


Ataque regular - ¡unos cuantos de estos, y pronto agitarán la bandera blanca!

¡Forma equipo para aumentar el poder de las tortugas!

Aparecen las cuatro tortugas en esta conversión del juego arcade. Elige entre Leonardo, experto en katana, Michaelangelo, experto en nunchuka, Donatello, que maneja como nadie el bo, o Raphael, que maneja el sai como nadie. Forma equipo con un amigo para aumentar el poder de las tortugas, aunque, si lo prefieres, también puedes luchar tú solo contra el enemigo.

Comprueba el movimiento de las tortugas - ¡su ataque es lo suficientemente fuerte como para poder luchar contra cualquier enemigo, por muy fuerte que sea!

Ataque especial - ¡algo difícil de hacerte con él, pero los resultados son espectaculares!


Abrazo-tortuga - ¡las tortugas tendrán que ser rápidas para zafarse de él!

Comienzo de la aventura

Diez complicados niveles, dos de los cuales exclusivos de esta versión, esperan a las tortu Su misión no sólo consiste en acabar co mundo de Shredder, sino que también ten que rescatar a April de sus garras. ¡Pero aun así no es todo, ya que tendrás que enfrentar numerosas trampas, obstáculos y enemigos! Y tú creías que era fabuloso ser una tortuga...

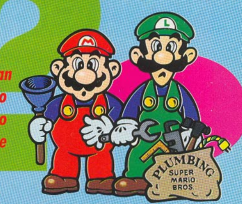
Soldados Foot - Hay de cuatro tipos, siendo la mayoría de ellos muy fáciles de derrotar con el ataque de salto. ¡Ten cuidado con los soldados de la ametralladora, ya que las tortugas no son completamente a prueba de balas!





VUESTRAS DUDAS MAS FRECUENTES - SEGUNDA PARTE

Ya que las cuatro páginas incluídas en la revista anterior os han resultado tan útiles (a juzgar por el descenso de llamadas recibidas en el Club preguntando las dudas publicadas), aquí en el Club Nintendo hemos decidido incluir cuatro páginas más con otras dudas que nos consultáis con la misma frecuencia que las publicadas anteriormente. Esperamos que estos trucos os resulten de tanta utilidad como los aparecidos en la revista Club Nintendo 1/92.





¿POR QUÉ NO PUEDO ATRAVESAR LA BARRERA DEL NIVEL 1?

Para atravesarla, antes tienes que convertir todos los objetos de color púrpura en color rojo, incluso el policía, utilizando cualquier medio: llaves, bombas, sprays... ¡Ojo! ¡No olvides al policía!

METAL GEAR

¿CÓMO PUEDO CONSEGUIR EL ROCKET LAUNCHER Y LA BRÚJULA?

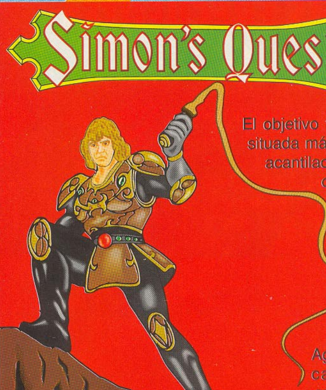
Para conseguir estos objetos, tendrás que comunicarte con Jennifer. Hazlo antes de introducirte en las habitaciones en las que indica el plano que contienen estos objetos.





¿CÓMO PUEDO SELECCIONAR EL NIVEL DE JUEGO?

Pulsa cinco veces el brazo inferior el bloque de control, y siete veces el brazo derecho; entonces pulsa los botones B, A y Start muy rápidamente. Tras seleccionar la tortuga con la que quieras jugar, cambia el número de nivel con los brazos izquierdo y derecho del bloque de control. Entonces pulsa A para comenzar a jugar en el nivel que hayas escogido.



¿DÓNDE SE ENCUENTRA CASTLEVANIA, Y CÓMO PUEDO LLEGAR HASTA ALLI?

El objetivo final, Castlevania, se encuentra en la zona que hay situada más allá del acantilado de Deborah. Arrodíllate junto al acantilado durante unos segundos con el Cristal Rojo, y deja que el Viento Sagrado te transporte a la mansión Bedley.

Desde la mansión, avanza hacia la derecha hasta atravesar el puente derrumbado de una ciudad. Baja las escaleras y sigue avanzando hacia la derecha hasta llegar a un muro. Si tienes la Cruz y las cinco partes de Drácula, podrás romper los ladrillos del muro utilizando la Uña o el Agua Bendita. Sigue avanzando y te encontrarás en el camino que te conducirá a Castlevania, y al enfrentamiento final con el conde.

KNIGHT RIDER

¿DE QUÉ MODO PUEDO LLEGAR ANTES AL FINAL DE NIVEL?

Hay un modo de llegar hasta el último enemigo del final de nivel. Al comenzar a jugar, pulsa el botón Start para detener el juego, y entonces mantén pulsados los botones A y B, así como los brazos izquierdo y superior del bloque de control. Una vez que hayas recorrido la lista completa de armas pulsando el botón Select, pulsa Start y en cuestión de segundos te encontrarás al final del nivel.



¿DONDE SE ENCUENTRA EL SEGUNDO BOWSER?

Mientras te encuentras volando sobre la pantalla en la que se encuentra Bowser, podrás llegar hasta donde aparece el segundo Bowser sobrevolando el muro de la izquierda y aterrizando al otro lado verás al segundo Bowser. Este es exactamente igual al primero, por lo que no resultará más difícil de derrotar.

BIONIC COMMANDO

A VECES ME QUEDO ATRAPADO TRAS LA BARRERA SIN SABER CÓMO SALIR. ¿QUÉ PUEDO HACER?

Hay veces en las que puedes entrar en un área sin estar completamente equipado para atravesar las barreras. Si esto ocurre, podrás salir fácilmente de esa sección manteniendo pulsado el botón Start y pulsando A y B al mismo tiempo. Esto te transportará al mapa principal. Esta técnica también funciona si te encuentras equipado con el comunicador que no corresponda a ese área.

Cualquiera de las otras barreras cederá si cuentas con el arma apropiada. Asegúrate de tener el Rocket Launcher antes de entrar en el área 6, y mantente alejado del área 7 hasta que cuentes con la pistola de disparos en 3 direcciones.

Hay una barrera en el área neutral 15 que no podrás atravesar a menos que utilices un arma. Ya que las zonas neutrales se transforman fácilmente en áreas de combate en el momento en que disparas un arma, tu primer instinto será no disparar; sin embargo, en este caso eso es precisamente lo que debes hacer. Dispara a la barrera y sal lo más rápidamente que puedas. Encontrarás entonces un objeto muy valioso.

Faxanadu

¿DÓNDE PUEDO ENCONTRAR AL ONYX NEGRO?

En el Mundo de Niebla, hay una puerta que sólo podrás abrir con la Llave As, y que te conduce al Arbol del Mundo. Para conseguir la llave, tendrás que entregar el onyx negro al personaje situado detrás de la puerta.

El onyx negro se encuentra en un castillo cercano. Avanza hacia la izquierda, sube una pantalla y sigue caminando hacia la izquierda. Una vez que llegues al castillo, lucha con el enano. Tras derrotarle el onyx negro será tuyo, y podrás entrar en el Arbol del Mundo.

ASTYANAX

¿DE QUÉ MANERA PUEDO SELECCIONAR EL NIVEL?

Para elegir el nivel en el que quieras comenzar a jugar, ve a la pantalla de título y pulsa los brazos superior, inferior, izquierdo y derecho del bloque de control, seguido del botón B cuatro veces. Entonces pulsa Start, y aparecerá una pantalla de selección de niveles. Elige entre los niveles 2-1 a 6-2 colocando el cursor al lado del nivel deseado y pulsando Select, y finalmente pulsa Start para comenzar a jugar.

BATMAN

¿CUAL ES LA MEJOR MANERA PARA DERROTAR AL FIREBUG QUE APARECE EN EL NIVEL 5-2?

Al entrar en la pantalla, Firebug te atacará. Quédate en la parte izquierda de la pantalla y lucha contra él utilizando el Dirk. Entonces, Firebug se echará hacia atrás y te lanzará bolas de fuego mientras se desplaza de un salto desde el centro de la pantalla hasta el borde derecho. Salta sobre las bolas de fuego cuando éstas se aproximen, y dispara el Dirk cuando se aproxime Firebug. Si te quedas sin armas, muévete hacia la derecha y sigue saltando sobre las bolas de fuego, golpeando a Firebug cuando éste se acerque.



¿CÓMO PUEDO CONSEGUIR DOS JUGADORES DE RESERVA?

En este juego, puedes salvar tanto la posición del jugador como el número de jugadores que tengas en reserva. Si no dispones de dos jugadores en reserva cuando introduzcas la clave, simplemente cambia el quinto dígito a "N", y automáticamente contarás con dos jugadores.

AIR FORTRESS

¿CUÁL ES LA MEJOR MANERA DE ATRAVESAR EL NIVEL 6?

Una vez que entres en la fortaleza, avanza hacia la izquierda y baja en el ascensor. Entonces avanza a la derecha y baja en otro ascensor. Nuevamente, avanza a la izquierda y baja en un tercer ascensor, al final del cual tendrás que avanzar por el primer pasadizo que veas a la derecha. Llegarás a un nuevo ascensor en el que tendrás que bajar un piso y, una vez fuera, avanza de nuevo a izquierda y abajo. Camina todo lo que puedas hacia la derecha, cogiendo otro ascensor para descender. Llega hasta la parte inferior de la pantalla y vuelve a bajar en otro ascensor. Una vez que hayas llegado hasta aquí, avanza hacia la izquierda y baja en otro ascensor, pero, esta vez, de subida. Una vez que salgas de este ascensor, el pasadizo comenzará a ir hacia arriba; gira a la izquierda, y llegarás a la pantalla donde se encuentra el núcleo que controla la fortaleza. Una vez que lo destruyas, corre hacia la salida, y una vez que hayas salido, sube inmediatamente y márchate de allí. Si sigues correctamente las instrucciones, te encontrarás al principio del nivel. Recorre el mismo camino de antes pasando por los tres primeros ascensores, y, justo antes de llegar al cuarto, pasa a la zona donde se encuentra el vehículo de escape, cogiéndolo antes de que la fortaleza se destruya.

Las filas del partido Animal

Son grandes y malvados, e intentan terminar con nuestros héroes. Se encuentran al final de cada nivel, y suponen algo más que una molestia...

Nivel 1: Rocksteady

Táctica de las tortugas: espera a que te dispare, dale una patada y escapa inmediatamente. Salta sobre él si echa a correr, y vuelve a repetir el movimiento.

Nivel 2/1: Bebop

Táctica de las tortugas: al igual que con Rocksteady, aunque Bebop es algo más rápido.

Nivel 2/2: Profesor Stockman

Táctica de las tortugas: el ataque especial debería bastar para acabar con este grandullón. ¡Ten cuidado con los ratones que invadan tu espacio!

Nivel 3/1: TORA

Táctica de las tortugas: ¡Este pirata tendría que haberse quedado en su casa! Lánzale patadas voladoras y échate hacia atrás lo más rápido que puedas. Intenta atacarle antes de que coja un bloque, pero aléjate sin perder un segundo.

Esto es sólo un ejemplo de lo que le espera a esta pandilla de criminales. ¡Sin embargo, con una buena dosis de habilidad, suerte, y una buena táctica, no deberías tener problemas para salvar a April de su terrible destino!


Rocksteady


Bebop


Profesor Stockman


TORA



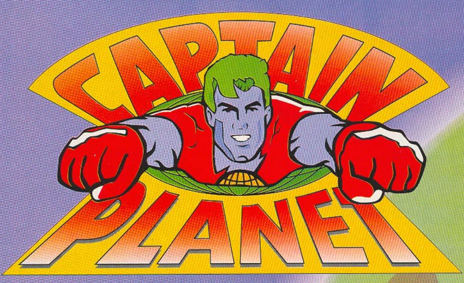
Nivel 1: Foot Clan de Fuego

Sube la temperatura de la acción hasta que hay veces que parece que nuestros héroes se van a achicharrar. Utiliza nuestro mapa y nuestros trucos exclusivos para que puedas llegar más fácilmente al final del nivel, y al enfrentamiento con Rocksteady.

Bowl Over - Esquiva estos obstáculos deshaciéndote de cualquier soldado que ronde por la zona, y luego dales una patada voladora, ya que resultará más efectivo que un salto normal.



Roadkill Rodney - Cualquier idiota sabe que conducir a gran velocidad es de locos, de modo que líbrate de ellos arrinconándolos y atacándolos sin piedad.



AND THE PLANETEERS

Otro día más...

¡Otro día, otro eco-desastre en potencia! Captain Planet se ocupa de la protección mundial, ya sea poniendo un parche en la capa de ozono, limpiando la atmósfera y el agua o salvando animales en peligro de extinción. ¡No hay ningún trabajo lo suficientemente grande o pequeño para nuestro héroe y su grupo de trabajadores planetarios, los Planeteers, que constantemente se enfrentan al peligro en nombre de la protección del medio ambiente!

¡El mismísimo protagonista...



Captain Planet es un superhéroe algo especial que se toma su trabajo muy en serio. Desde luego que sí - nuestro planeta sufre una explotación diaria, y en nombre del progreso y el bienestar se le provocan daños irreversibles. Su más encarnizado enemigo, Hoggish Greedily, es un ejemplo de esta destrucción indiscriminada de los recursos del planeta...



...y los Planeteers!

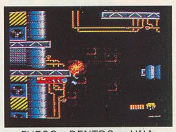
Los Planeteers representan los cuatro elementos: tierra, fuego, aire y agua, y el corazón, elemento incluido especialmente, que representa el amor a los animales. Cada uno de ellos fue elegido por su conciencia ecológica y su voluntad de luchar para salvar el planeta. Han sido seleccionados de todos los rincones del mundo para ayudar en la salvación del planeta...

Los poderes de que dispone...

Captain Planet tiene muchos poderes, que puede utilizar en su misión de limpiar la tierra. Los poderes con los que cuenta tienen diferentes efectos dependiendo de dónde se encuentre...



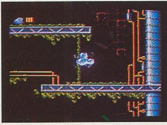
FUEGO - FUERA - ¡COMIENZA LO BUENO!



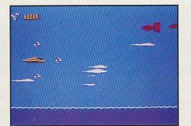
FUEGO - DENTRO - ¡UNA BARRERA MUY PODEROSA!



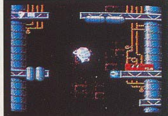
AGUA - FUERA - ¡AYUDA A PREVENIR LOS POSIBLES DESASTRES!



AGUA - DENTRO - ¡PODRAS VER POR LOS AGUJEROS MAS PEQUEÑOS!



VIENTO - FUERA - UN PODEROSO ESCUDO



VIENTO - DENTRO - ¡LA FUERZA DE LAS GALERAS!

Eco-misiones

Hay un gran número de juegos que implican la salvación del mundo de invasores alienígenas o de peligrosas organizaciones terroristas. "Captain Planet" va más allá, dándote la oportunidad de salvar el planeta de sus propios habitantes. Increíble, ¿verdad?

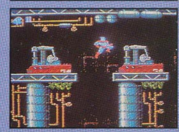
Misión uno

Pon fin a la explotaciones petrolíferas de Hoggish Greedily, responsables de la polución de la atmósfera, así como del peligro que corre la fauna marina. Una vez que hayas maniobrado con el Geo-Cruiser por el cielo tan bien guardado, llegarás a la refinería. ¡Entonces es cuando comienza la verdadera misión del Captain Planet, abriéndose paso por entre los peligros derivados de esta amenaza ecológica, para acabar enfrentándose a Greedily en una lucha final!

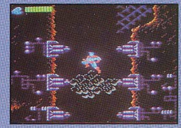
Misión dos

¡Este muchacho es tan resbaladizo como un charco de aceite! Esta vez ha arrojado residuos tóxicos en uno de los parques nacionales de América. No sólo arruina la belleza del paisaje, sino que causa un daño irreparable a la flora y la fauna que habitan en el parque. Utiliza el eco-cóptero para detener a los camiones que transportan la mortífera carga. Captain Planet deberá poner fin a esta operación luchando en una caverna radioactiva llena de residuos peligrosos para la salud. ¡Va a ser muy duro!



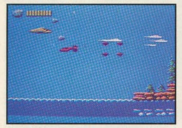




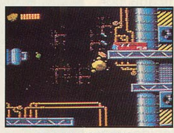


Más tarde...

La búsqueda de Captain Planet de un lugar más limpio y seguro parece que no va a acabar nunca. Le aguardan más misiones de limpieza, con más basura que eliminar y más gente que derrotar. ¿Lo logrará? ¡Sólo con tu ayuda! Recuerda - ¡tú tienes el poder para hacerlo!



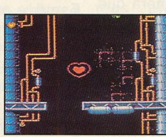
TIERRA - FUERA - ¡LANZA ROCAS HASTA QUE CAIGAS!



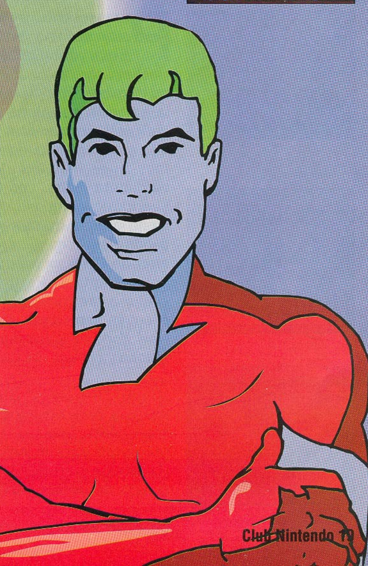
TIERRA - DENTRO - ¡BOMBARDEA AL ENEMIGO!

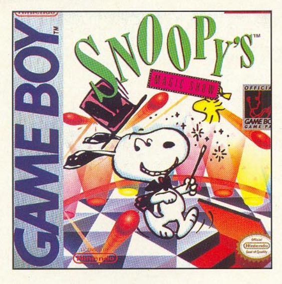


CORAZON - FUERA - PORTATE BIEN CON LOS ANIMALES



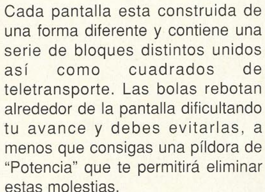
CORAZON - DENTRO-EL PODER DEL AMOR...





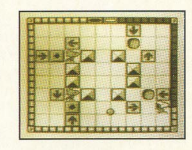
¡Los fans de los comics de Snoopy pueden ahora unirse a su héroe en un juego que requiere valentía y magia!

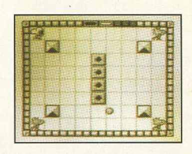
El colega de Snoopy, Woodstock ha topado con Spike y sus tropas de malignas pelotas rebotantes. De ti depende guiar a Snoopy por pantallas que van aumentando de dificultad para recoger los iconos de Woodstock, mientras evitas las problemáticas bolas que se cruzan en tu camino.

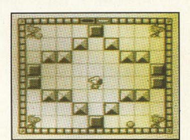


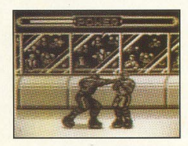
Cada pantalla esta construida de una forma diferente y contiene una serie de bloques distintos unidos así como cuadrados de teletransporte. Las bolas rebotan alrededor de la pantalla dificultando tu avance y debes evitarlas, a menos que consigas una píldora de "Potencia" que te permitirá eliminar estas molestias.

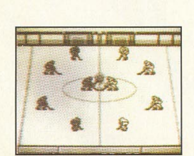
Hay 100 increíbles niveles esperando a que los resuelvas. Los graficós de exploración junto con ese síndrome que le impulsa a uno a seguir, van a hacer este juego muy popular entre aquellos que quieran desafiós para sus reflejos y sus mentes.

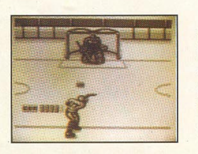


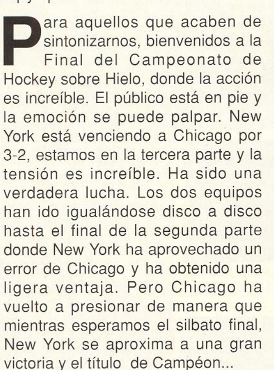












Para aquellos que acaben de sintonizarnos, bienvenidos a la Final del Campeonato de Hockey sobre Hielo, donde la acción es increíble. El público está en pie y la emoción se puede palpar. New York está venciendo a Chicago por 3-2, estamos en la tercera parte y la tensión es increíble. Ha sido una verdadera lucha. Los dos equipos han ido igualándose disco a disco hasta el final de la segunda parte donde New York ha aprovechado un error de Chicago y ha obtenido una ligera ventaja. Pero Chicago ha vuelto a presionar de manera que mientras esperamos el silbato final, New York se aproxima a una gran victoria y el título de Campéon...

¡Uauu! "Blades of Steel" es una rápida y dura simulación de hockey sobre hielo. Selecciona tu equipo y prepárate para el enfrentamiento. ¡La acción comienza! ¡Es toda una prueba de fuerza y habilidad!

La clave es atacar, atacar, atacar.



Mantén tus pases cortos y directos. Esquiva al adversario y cuando tengas la portería a la vista... ¡dispara! Si te enfrentas con el adversario con tu mismo numero, debes vértelas con él cara a cara (no es muy deportivo ¿no?).

De manera que va a ser una batalla muy dura y debes poner todo de tu parte si es que quieres llegar a estar en el campeonato de hockey sobre hielo y levantar en alto el brillante trofeo.

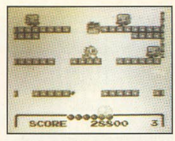


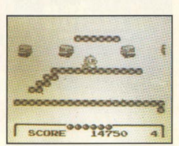
Bub y Bob aparacen por primera vez en Game Boy™ y aunque el estilo ha cambiado un poco, el interés y la emoción ¡son tan grandes como antes!

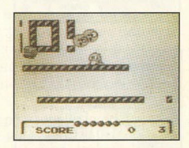
El objetivo del juego es muy similar al de la versión original. Los heroicos dinosaúrios deben atrapar a sus enemigos en burbujas, y hacerlas estallar para pasar a la siguiente sección. Cuando se hacen estallar las burbujas siempre aparece una recompensa comestible y a veces un objeto mágico como zapatos de velocidad o un objeto de transporte.

En la versión Game Boy™ no ves toda la pantalla. Por lo tanto, si te mueves a un lado o saltas, la pantalla se desarrollará en esa dirección. Una vez que te hayas acostumbrado a esto, ¡te gustará tanto o más que el juego anterior!

Cien niveles para inflar burbujas y una buena dosis de increíble acción hacen que este juego sea verdaderamente emocionante. ¿Podrás soportar toda la diversión, y más importante, podrás vencer al inmenso demonio que se interpone entre el éxito y tú?



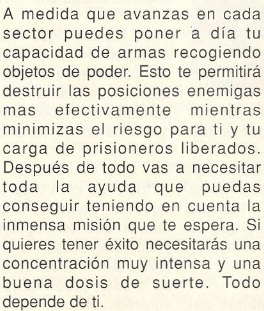






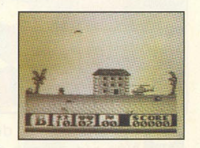
"Aquí control a Choplifter II. Tenemos un código 4 aquí. Se han recogido informes de compatriotas prisioneros en el Sector 1. Procedan con extrema precaución y vuelen de regreso a la base. Las condiciones climatológicas en el Sector 1 son buenas. Buena suerte. Cambio y corto"

Esto es. Todo tu entrenamiento va a ser probado al límite mientras intentas rescatar a tus compatriotas de detrás de las líneas enemigas. Tendrás que vértelas con algunos complicados peligros mientras estás bajo un fuerte fuego de cañones, y mientras pilotas tu helicóptero a través de unos recorridos un tanto concurridos.

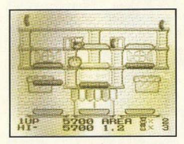


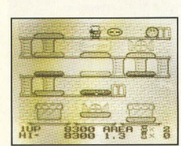
A medida que avanzas en cada sector puedes poner a día tu capacidad de armas recogiendo objetos de poder. Esto te permitirá destruir las posiciones enemigas mas efectivamente mientras minimizas el riesgo para ti y tu carga de prisioneros liberados. Después de todo vas a necesitar toda la ayuda que puedas conseguir teniendo en cuenta la inmensa misión que te espera. Si quieres tener éxito necesitarás una concentración muy intensa y una buena dosis de suerte. Todo depende de ti.

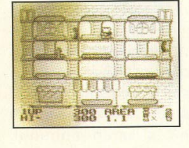












Te ha perseguido alguna vez una salchicha de seis patas? ¿Has sido atacado por unos divertidos tomates? Todo puede pasar al extraordinario héroe de esta extraordinaria aventura!

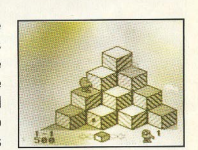
"Burgertime Deluxe" está basado en el clásico juego de arcade aunque con unos pocos cambios para que se adapte a los años 90. La idea es hacer hamburguesas corriendo a través de cada etapa desde el bollo hasta el relleno de carne. Sin embargo las salchichas y otras de tus comidas favoritas intentarán evitar que puedas hacer esta tradicional comida rápida. Solamente tienes al pimiento de tu parte. ¡Vas a tener que estar verdaderamente atento!

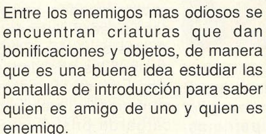


"Burgertime Deluxe" lleva a tu casa la diversión y la adicción de los clásicos juegos arcade. Ahora ....¡más irresistible que nunca en su adaptación a Game Boy™ !

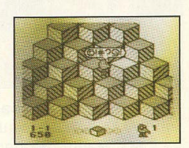
Hay una serie de juegos clásicos arcade que están siendo relanzados en los 90 para el Game Boy™. Todos son inmejorables. "Q*Bert" es la última pieza maestra que ocupa un puesto de honor en Game Boy™ y que ha mantenido toda su emoción y "enganche" tras la conversión.

Como todos los conocedores del Arcade sabrán, el objetivo de "Q*Bert" es saltar sobre todos los bloques de una gran pirámide mientras evitan a una serie de extrañas criaturas. La sombra del bloque cambiará una vez que lo hayas visitado y una vez que todos los bloques hayan cambiado, pasarás al siguiente nivel.

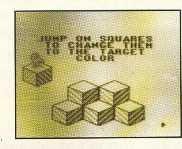


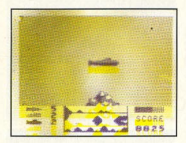


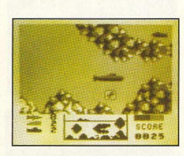
Entre los enemigos mas odiosos se encuentran criaturas que dan bonificaciones y objetos, de manera que es una buena idea estudiar las pantallas de introducción para saber quien es amigo de uno y quien es enemigo.



"Q*Bert" se hará muy popular entre aquellos que se acuerden de los días en que los juegos eran simples y muy divertidos. Si eras demasiado joven para acordarte de cuando salió esto, pruébalo ¡puede que te sorprendas!









La Unión Soviética está llevando a cabo una serie de pruebas en su nuevo y avanzado submarino nuclear Red October. Todo parece ir bien hasta que la nave prototipo abandona el área de pruebas. A pesar de las advertencias de los mandos de la flota Roja, la nave rebelde continúa con su curso de evasión hacia el Atlántico Norte, en busca de la libertad...

Después del éxito de la película, Red October está ahora disponible en NES y Game Boy™. Traza tu rumbo a través de las aguas hostiles mientras tú y tu tripulación os dirigís con determinación a la costa Americana donde sabes que encontraréis retugio y asilo.

Este juego tiene controles maravillosamente simples, proporcionándote una gran diversión mientras guías al Red October a través de algunas de las escenas mas espeluznantes que te puedas imaginar.

El submarino está armado con torpedos y con misiles que debes emplear con sabiduría a medida que los encuentras a través de la barrera de fuego de la flota



Roja. Recoge los objetos de potencia en la pantalla en que reparan el daño sufrido por tu submarino. Estos te permitirán activar el sistema de captura y de antidetección, volver a cargar tus misiles o ¡darte un 1-up de bienvenida!

La libertad representa un largo camino y tu viaje será una prueba de resistencia y habilidad. Pero tú y tu nave rebelde estáis determinados a encontrar una nueva vida.

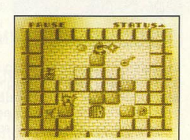


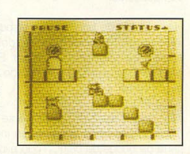
¿Eres tu uno de esos adictos al Game Boy™ que van buscando nuevos desafíos? Bueno, coge tu Game Boy™ y mete una carga de "Solomon's Club". ¡No lo lamentarás!

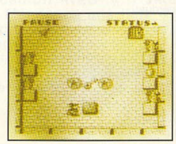
Tu eres Dana y tienes la intrépida misión de penetrar en los secretos de "Solomon's Club". Es una batalla contra criaturas diabólicas a través de confusos rompecabezas. Busca las llaves mágicas y desvela los misterios de este inmenso juego de rompecabezas.

Tendrás que planear tu recorrido cuidadosamente y asegurarte de recoger los objetos que aumentarán tus posibilidades de éxito. Visita la tienda y podrás comprar un serie de objetos mágicos como la bola de fuego, que te permitirá achicharrar a tus adversarios, o la pistola de agua que significa que puedes enfriar las cosas cuando se pongan al rojo vivo. Cualquier magia que escojas está diseñada para darte una ligera ventaja en tu viaje.

Para ser un tipo tan pequeño, Dana tiene un corazón de proporciones inmensas y parece que no teme ninguna de las cosas que los miembros del club puedan lanzarle. De manera que coge tus hechizos y ¡lánzanselos!



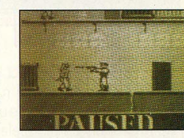










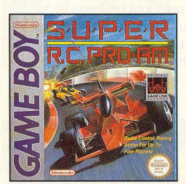


¡Unete a las filas de élite de "Navy Seals" y prepárate para entrar en las zonas enemigas para acabar con sus ataques terroristas!

Hay cinco niveles llenos de peligro y brutales adversarios que te están esperando, a tí y a todo tu equipo de combatientes bien preparados. El objetivo de esta misión implica el avance constante a través de la base enemiga en busca de los rehenes y los barcos de mando enemigos. También tendrás que forzar a los terroristas a rendir sus armas y sus misiles. ¡Todo está en las manos de Navy Seals!

Para protegerte llevas contigo una SMG ligera que debes usar para evitar que tus enemigos te alcancen. Afortunadamente tu soldado es también un tipo ágil y puede cambiar de plataforma, saltar a través de precipicios y arrastrarse por debajo de techos bajos, sin sudar una sola gota. Son unas cualidades muy útiles ya que el terreno está lleno de soldados enemigos y trampas inesperadas.

"Navy Seals" no es una aventura repetitiva. Los gráficos y la música son muy imaginativos y el juego te ofrece muchas horas de entretenimiento ¡merece la pena probarlo!



Otra conversión largamente esperada para el Game Boy™ es el "Super RC Pro-Am". La versión del Game Boy™, que está diseñado por el mismo equipo del aclamado NES, mejora incluso al original ofreciendo uno de los mejores juegos de carreras que hay en el mercado.

La idea es la misma que antes: guiar tu control remoto a través de diversas pistas llenas de peligros, usando bombas, misiles y aceleradores para vencer a los otros jugadores controlados por ordenador. Puedes observar la acción de cerca con un diagrama en miniatura de cada pista que está en la parte inferior derecha y que te permite ver tu posición en relación con los otros competidores.

Hay objetos de bonificacíon disponsibles para mejorar tu coche, incluyendo motores más rápidos, ruedas mejores y bateriás superiores (para la aceleración). Si recoges las letras necesarias para formar la palabra Nintendo, serás recompensado con un coche mejor.

Hay cargas para pistas diferente que plantean problemas más dificiles a los de la competición inteligente, y además tienes una serie de bonos de calor. Todo ello hace que "Super RC Pro-Am" no solo sea un juego increíble, sino además ¡un juego que perdura!

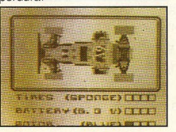


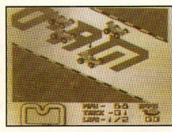
No contentos con traernos una nueva versión para el NES, los Ghostbusters ofrecen ahora su propia creación, llena de emoción, para toda la marcha portátil que te da el Game Boy™.

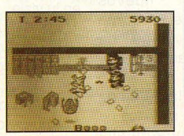
Esta versión es muy similar a la nueva del juego NES, que vemos en esta edición.

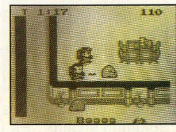
Después de escoger a dos cazafantasmas de los cuatro que hay disponibles tienes que guiarlos a través de las áreas encantadas cazando fantasmas con el rayo de protones antes de aspirarlos con la trampa. Algunos fantasmas van directamente al cebo pero otros son un poco mas remolones y pueden hacer algunos trucos misteriosos como teletransportarse, si es que las cosas se les ponen muy difíciles.

Hay una gran variedad de escenas de terror en oferta, incluyendo una casa encantada y metros embrujados. Las características de los personajes, todos con un toque de humor y espanto, se combinan para hacer de "Ghostbusters II" un juego inmensamente divertido al mismo tiempo que entretenido. Además, esta es la primera reedición de Ghostbusters, que no tiene que ver con muchos de los estereotipos de películas.









NES

BATMAN

Guillaume Lalloyaux	3 027 700
Stefano Belloni	2 222 200
Sianmaria Bonanno	645 500
Robert Marshall	478 020

DOUBLE DRAGON II

Etienne Dombret	512 360
Christian Rudisch	158 480
Enrico Sorrenttno	156 320

DUCK TALES™

David Tamburini	19 471 000
Nicola Tassulis	13 742 000
Marco Scavarda	13 471 000
Leonarda Papa	12 837 000
Christian Grundler	12 582 000
Salvatore Gulino	11 010 000
Roberto Buono	10 092 000
Klemens Nabersam	9 760 000
Diego Tonini	9 630 000
Jean-Marc Grubenmann	8 971 000
Christian Schlapper	8 740 000
Gianluca Bonora	8 428 000
Francesco Incerti	8 106 000

DUCK HUNT

Jacopo Marcovaldi	7 417 300
Paola Lamarca	4 557 000

PINBALL

Gerald Hodl	1 007 600
Schmidt Ives	654 980

PINBOT

Sebastien Menotti	99 999 999

RC PRO AM

Francesco Angrisano	844 206
Maizar Indy	411 874

ROBO WARRIOR

Francesco Maulai	5 629 300
Adrian Fleisch	4 041 800

SNAKE RATTLE N ROLL

Antonio Mastrangelo	999 999
Werner Marrer	875 350

SUPER MARIO BROS 3

Tamara Beekmans	999 999
Rora Kolder	999 999
Martin Staubli	741 930
Enrico Sorrentino	117 380

TETRIS

Bruno Calvet	999 999
Olivier Chatriot	999 999
Benjamin Domergue	999 999
Kevin Paunovic	999 999

GAME BOY

BATMAN

Massimo Carere	206 000
Silvia Merini	185 520

DR MARIO

Hugo Elings	106 200

DUCK TALES™

Thomas Angermayer	1 074 400
Christian Montagna	1 053 312

KING OF THE ZOO

Charles Cattieuw	210 500

PINBALL

Judith Visser	1 099 100

SUPER MARIO LAND

Balazs Barnucz	999 999
Herve Goudet	999 999
Sylvain Boudet	999 999
Maurizio D'Onofrio	999 999
Lida De Haan	999 999
Nicolas Schudel	999 999
Stefan Schwager	999 999
Christian Steffen	999 999
Armin Sumesgutner	999 999
Evad Ttekcah	999 999
Michael Sutter	999 830
Andrea Puricelli	925 820
Florian Baumgart	800 535
Clemens Hoedjes	773 500
Mikel Veiga Serrano	731 110
Michael Kuselka	727 570
Dave Pikoerts	704 640
Gian Luca Amadere	517 110
Fabio Spelta	398 500

TETRIS

Alice Delisi	492 525
Eddie Helders	336 808
Christian Perstaller	268 405
Markus Winkelhofer	236 890
Alessandro Tabarroni	200 256

¡Si lo que buscas es fama y reconocimiento mundial, entonces tienes que hacer lo que sea para entrar en las Puntuaciones de Cine del Club Nintendo! Para ser justos, sólo podemos incluirte una vez en la lista, pero, para tener más oportunidades, mándanos todas tus mejores puntuaciones. Lo que necesitamos que nos envíes es una lista de estas puntuaciones, junto con tu nombre, edad (¡no seas tímido!), dirección y una fotografía de cada una de estas puntuaciones. La edad es fundamental, ya que basamos nuestra elección no sólo por la puntuación sino también por lo que te haya costado conseguirla. ¿Y qué me decís de los equipos de padres/hijos? Sabemos que hay gran cantidad de mamás y papás a los que les encanta jugar - podríamos comparar vuestras puntuaciones con las de las generaciones más jóvenes (¡pero sin hacer trampas!).

Club Nintendo (NES), Spaco S.A. Apdo. de Correos 45080, 28080 Madrid
Club Nintendo (Game Boy), Erbe Software, S.A. C/Serrano, 240, 28016 Madrid

Clasificaciones

NES - TOP TEN

1. SUPER MARIO BROS 3
2. SUPER MARIO BROS 2
3. SUPER MARIO BROS
4. TMHT
5. DOUBLE DRAGON II
6. ADVENTURE OF LINK
7. LEGEND OF ZELDA
8. DUCK TALES™
9. THE SIMPSONS
10. MEGA MAN 2

GAME BOY - TOP FIVE

1. SUPER MARIO LAND
2. TMHT
3. DR MARIO
4. GARGOYLES QUEST
5. REVENGE OF THE GATOR



No contento con los dos primeros puestos en la clasificación NES, Mario ahora tiene también el tercer puesto. No solo eso, si no que Super Mario Land encabeza la lista Top Cinco de Game Boy™ de nuevo y Dr Mario se queda en tercera posición. Hay rumores de que World Domination va a ser el próximo en la lista...

¡Queremos tus votos para la clasificación NES y Game Boy™! Mándanos una lista de tus Cinco Primeros (en orden de preferencia), asegurándote de que marcas tanto Game Boy™ como NES. Mándalo a la dirección habitual.



"¡Uno de los más evidentes aspectos de mi último juego es la cantidad ingente de niveles secretos, trucos escondidos y tesoros ocultos! ¡Me atrevería a decir que no hay otro juego como éste! ¡A Luigi y a mí nos ha llevado mucho tiempo encontrar soluciones a algunas de las partes del juego, pero finalmente nos las hemos arreglado para enseñaros unos cuantos trucos para derrotar a Bowser que harán que él y sus hijos tengan algo por lo que preocuparse!"

SUPER ESTRATEGIA 1 - DIRECCION DE UNA VIDA EXTRA



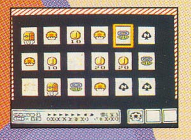
Puedes determinar la dirección de una vida extra que se encuentre escondida en un bloque golpeándola por un lado. Por ejemplo, si golpeas el bloque por la parte izquierda la vida extra caerá por la derecha, mientras que si lo golpeas por la derecha caerá por la izquierda. ¡Las cosas te serán algo más fáciles cuando quieras conseguir una!



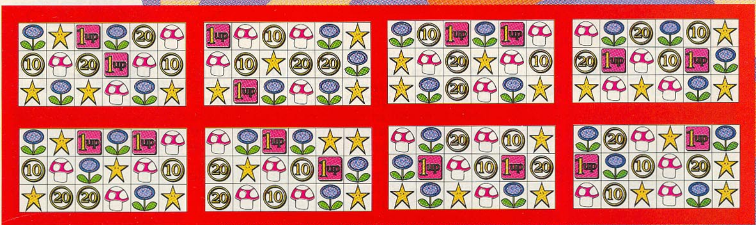
SUPER ESTRATEGIA 2 - POTENCIAL DE UNA VIDA EXTRA

Sólo puedes tener 28 objetos, que puedes visionar pulsando el botón B en la pantalla de mapa. Cada vez que cojas un objeto después de tener 28, se borrará automáticamente el último de la lista. ¡Por lo tanto, juega siempre desde el último objeto para poder utilizar todo lo que tienes!

SUPER ESTRATEGIA 3 - EL JUEGO DEL EMPAREJAMIENTO



¡Tras lo que para tí han sido siglos, por fin Luigi ha reunido los mapas de todos los paneles de emparejamiento! Hay un total de ocho, que aparecen cada vez que consigues 80.000 puntos. Utiliza los paneles de abajo para pasar un panel cada vez.



Trucos y más Trucos



SUPER ESTRATEGIA 4 - VIDAS EXTRA

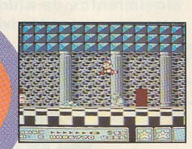
Hay cuatro técnicas diferentes para conseguir innumerables vidas extra. ¡No te impacientes cuando intentes alguno de estos trucos, ya que son más difíciles de lo que parecen!

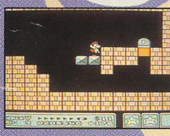
Rebota y salta

Ejemplos: Nivel 1-2 / Fortalezas

Para llevar a cabo esta técnica, tendrás que convertirte en Mario Mapache o Mario Tanooki. Entonces, en el mundo 1-2 o similar, colócate a la derecha del generador Goomba, espera a que aparezcan tres Goombas y salta sobre el que se encuentre más cerca. Asegúrate de saltar todo lo alto que puedas y, en al bajar, utiliza la cola para aminorar la caída. Cuando saltes sobre el siguiente Goomba, aumentará el valor de los puntos - asegúrate de repetir la técnica del salto y la caída de modo que tengas tiempo de controlar tu trayectoria. Una vez que hayas golpeado al tercer Goomba aparecerán muchos más - ¡sigue saltando todo lo que puedas para conseguir vidas extra sin límite!

En la fortaleza, busca un grupo de tres esqueletos Koopa que se regeneran. Salta sobre el que se encuentra más a la izquierda, entonces sobre el de la derecha y finalmente sobre el que se encuentra en medio, siguiendo la técnica de salto con caída descrita anteriormente. ¡Repítelo para conseguir más vidas!



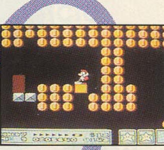


Encuentra el botón "P"

Consigue más monedas

Ejemplo: Fortaleza 7

En dicha fortaleza, hay una pantalla que se llena de monedas si pulsas el botón P. Simplemente coge todas las monedas que puedas antes de que desaparezcan, y entonces sal de la pantalla, volviendo a entrar en ella para repetir la técnica. ¡Sigue haciéndolo hasta que se agote el tiempo, y te verás recompensado con más de 10 vidas!

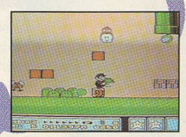


¡Si eres rápido, podrás conseguir al menos 200 monedas cada vez que entres!

Aplasta a un Koopa

Ejemplo: Mundo 3-4

Para ejecutar este truco primero tendrás que colocar a Lakitu en el lugar indicado en pantalla. Agarra a un koopa y dale una patada de modo que se mueva hacia adelante y hacia atrás entre los dos bloques. Colócate en un lugar seguro y entonces, cuando Lakitu lance los erizos, mira cómo el koopa los golpea, consiguiendo puntos y vidas extra.



¡Derriba a un koopa para conseguir más vidas extra!

Trepa por las viñas

Ejemplo: Mundo 3-7

Esta es probablemente la técnica más difícil de ejecutar. La idea consiste en coger la concha de un koopa y darle una patada entre dos puntos, con lo que harás que surja la viña. Sube por ella y espera a que el koopa se recupere, saltando entonces sobre él y volviendo a la viña sin tocar el suelo. Agarrarte a la viña no cuenta como contacto con el suelo, por lo que espera a que vuelva a recobrarse y repite la maniobra. ¡Los puntos se acumularán rápidamente, convirtiéndose en vidas!

¡Asegúrate de volver a la viña tras el salto!

Trucos y más Trucos



No sólo vas a encontrar todo tipo de malvados villanos y trampas letales en este thriller a gran velocidad, sino que también tendrás que enfrentarte a los tres peores líderes de pandilla con un pequeño intervalo. ¡Estos criminales no son una broma, de modo que cálzate los patines y entrénate en los movimientos de ataque que vas a necesitar para sobrevivir!

Lucy Ferball

A Lucy le gusta correr por ahí, de modo que hazte a un lado cuando ella comience a correr arriba y abajo, espera a que se detenga para tomar un respiro, y lánzate entonces con uno de tus movimientos de ataque especiales. Echate hacia atrás cuando Lucy comience a correr, y repite la maniobra cuando vuelva a detenerse. ¡Unos cuantos golpes más y la victoria será tuya!

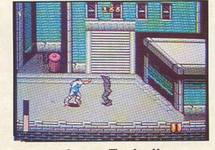
Guru Drew

Esta chica es peor incluso que Lucy, y se presenta junto con un compañero tan tremendo como ella. Véncela dándole patadas cuando caiga - bastará con tres o cuatro golpes bien colocados. Quédate encima de la plataforma mientras estés haciendo esto, de modo que Guru no pueda golpearte desde atrás.

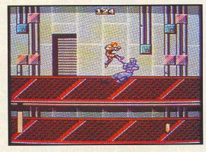
Una vez que hayas acabado con el primer enemigo, te enfrentarás con Guru. Permanece lejos de su alcance mientras te lanza el primer ataque, y, cuando tengas que luchar contra él, utiliza una patada normal o un movimiento de ataque especial. No caigas en la trampa de luchar muy cerca de él - en lugar de eso, échate hacia atrás y espera a la siguiente ocasión.

Skull Scraper

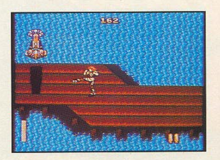
Skull Scraper tiene la ventaja de encontrarse a bordo de un jet-ski, de modo que vas a necesitar tres ataques especiales. Espera en la parte izquierda de la pantalla para que él se acerque a tí, y, cuando lo haga, muévete hacia la derecha, date la vuelta y golpéale con tu ataque especial. Tendrás que tener mucha paciencia, ya que no es fácil hacerlo bien a la primera. ¡Repite la maniobra, utilizando saltos con patada normales una vez que hayas utilizado los tres ataques especiales, y tarde o temprano saldrás triunfador!



Lucy Ferball



Guru Drew



Skull Scraper

¡Nos hemos visto literalmente inundados de trucos para los últimos lanzamientos de Game Boy, pero parece que nadie tiene trucos para el NES! Si tienes cualquier truco que quieras enviarnos, sabes que puedes hacerlo a las direcciones habituales tanto de NES como de GAME BOY™ que aparecen en la revista.

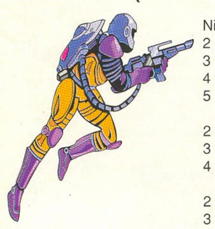
Club Nintendo (NES), Spaco S.A., Apartado de Correos 45080, 28080 Madrid.
Club Nintendo (Game Boy™), Erbe Software, S.A. C/Serrano, 240, 28016 Madrid.

Gauntlet II

Si te quedas sin claves, espera unos pocos minutos sin tocar el control. Al principio todas las puertas se abrirán y si continúas esperando, las paredes se convertirán en ¡SALIDAS!

Norine Olijveid, Holanda

Burai Fighter (Game Boy)



Nivel	
2 Eagle	HGKM
3 Eagle	CPFG
4 Eagle	JJCM
5 Eagle	DKLF
2 Albatross	HGNC
3 Albatross	BMHB
4 Albatross	DGBF
2 Ace	GBHL
3 Ace	MHCB
4 Ace	CDMN

Christian Hochmuth, Austria

Low G Man
Códigos de sustitución

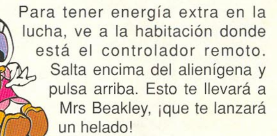
Desgraciadamente, los códigos aparecidos en el número anterior no funcionaban en la versión europea del juego. Esta es la lista correcta...
Nivel 2: MICH Nivel 3: FLLF Nivel 4: SCRD

Battle of Olympus

Para probarte ante Keleos, muéstrale el primer corazón que encuentres en Argolis

Leonie Van Klayeren, Holanda

Duck Tales



Para tener energía extra en la lucha, ve a la habitación donde está el controlador remoto. Salta encima del alienígena y pulsa arriba. Esto te llevará a Mrs Beakley, ¡que te lanzará un helado!

Stephane Lesaunier, Francia

Kickle Cubicle

Para introducir un secreto en el nivel más difícil, haz lo siguiente. Mantén apretado "abajo" en el control y luego enciéndelo. Si la pantalla se vuelve azul o blanca pulsa Select y podrás participar en la ronda especial.

Monique Koperpute, Holanda

Alleyway (Game Boy)

Si la pelota se está moviendo demasiado rápido, puedes acelerar tu disparo manteniendo apretado el botón a medida que te mueves.

Carlos Roderas, Reino Unido.

Tennis (Game Boy)

Durante el juego pulsa START para parar y luego SELECT para moverte a través de la información del match en la parte derecha.



Pablo Rodriguez Guardado, España.



Nombre: Gualtero Sanmartín Cid
País: España
Edad: 12
Juegos favoritos: Super Mario Land, TMHT, Double Dragon
Máximas puntuaciones: 999.999 en Super Mario Land, Cuarta Misión en Double Dragon
Hobbies: Fútbol, leer libros de aventuras, jugar con el Game Boy™
Ambiciones: Jugar en el Real Madrid o trabajar para Nintendo



Nombre: Stephane Roncada
País: Francia
Juegos favoritos: Simon's Quest, SMB 3, Mega Man 2
Máximas puntuaciones: Terminar Simon's Quest y CASI terminar Rad Gravity
Hobbies: Metro-cross (soy vice-campeón de Francia de 1991), y Nintendo
Ambiciones: Convertirme en campeón del mundo de metro-cross



Nombre: David Adler
País: Bélgica
Juegos favoritos: SMB 2, Gremlins 2, Punch Out!!
Máximas puntuaciones: Terminar SMB 2 en tres días y Gremlins 2 en cinco días
Hobbies: Pescar, jugar al voleibol y jugar con el NES
Ambiciones: Terminar TMHT, derrotar a Mr. Dream y destruir al Joker



Nombre: Jeroen Ymkers
País: Holanda
Edad: 6
Juegos favoritos: SMB 1 y 3, TMHT
Máximas puntuaciones: Terminar SMB 1 y TMHT
Hobbies: Jugar al fútbol y al NES
Ambiciones: Convertirme en un portero tan bueno como Hans Van Breukelen



Nombre: Dennis Schot
País: Holanda
Edad: 13
Juegos favoritos: SMB1, 2 y 3, Double Dragon 2
Máximas puntuaciones: Terminar SMB 1 y 2, así como las Tortugas, en una semana
Hobbies: Jugar con el NES, escuchar música y dibujar
Ambiciones: Diseñar otro Nintendo (¡no es que no me guste el NES!), y grabar mi propio single



Nombre: Gianni Antonitti
País: Suiza
Edad: 12
Juegos favoritos: SMB 1, 2 y 3 y Tetris
Máximas puntuaciones: Terminar SMB 1 en tres días
Hobbies: Jugar con el NES y el Game Boy™, nadar y esquiar
Ambiciones: Ver cómo se hacen los juegos y hacer yo uno



Nombre: Lorenzo del Bufalo
País: Italia
Edad: 12
Juegos favoritos: SMB 3, Batman, Metroid
Máximas puntuaciones: Terminar SMB 1, 2 y 3
Hobbies: Jugar con el NES, ver la tele y divertirme
Ambiciones: Convertirme en técnico industrial, médico o millonario (¡hey, yo también! - Ed)



Nombre: Nathan Brockbank
País: Gran Bretaña
Edad: 10
Juegos favoritos: SMB 1, Double Dragon 1
Máximas puntuaciones: Terminar SMB 1, Kung Fu
Hobbies: Jugar con el NES, el fútbol y el badmington
Ambiciones: Poseer todos los juegos NES



Nombre: Gerald Hohl
País: Austria
Edad: 32
Juegos favoritos: Golf, RC Pro-Am
Máximas puntuaciones: 99.999.999 en Pinbot
Hobbies: NES, la música, el fútbol y los videos
Ambiciones: Tener más juegos NES y permanecer joven para siempre



Nombre: Werner Methe
País: Austria
Edad: 39
Juegos favoritos: SMB 3, Tetris, Side Pocket
Máximas puntuaciones: 139 líneas en Tetris
Hobbies: Montar en bicicleta, jugar al SMB 3
Ambiciones: Completar SMB 3

¡Si quieres ver tu nombre y foto en la mejor revista del mundo, entonces coge lápiz y papel y comienza a escribir! No sólo necesitamos tu nombre y dirección, sino también tus tres juegos favoritos, tus dos mejores puntuaciones (éxitos con el NES), tus hobbies y tus ambiciones en la vida. Mándanos algo gracioso, simpático pero rápido - cuanto antes tengamos tu perfil, más oportunidades tendrás de que salga impreso (¡pero tiene que ser bueno!)

Correo

Sr. Editor;
Club Nintendo (NES),
Spaco S.A.
Apdo. de Correos 45080,
28080 Madrid.
Club Nintendo (Game Boy)
Erbe Software S.A.
C/Serrano, 240,
28016 Madrid.

Querido Mario:
En uno de los juegos he leído que los videojuegos NINTENDO pueden estropear las televisiones de proyección frontal o trasera, y estoy preocupada, ya que no sé muy bien en qué consisten dichas televisiones. ¿Podrías explicarlo, para que yo sepa si mi televisión es una de éstas?

Rafael García Sánchez
Madrid

Estimado Rafael:
Las televisiones de proyección frontal o trasera son aquellas que se encuentran en discotecas y lugares similares, compuestas de una pantalla gigante y un proyector, independiente de la pantalla, colocado delante o detrás de ésta. Por tanto, ninguna televisión casera se ve afectada por esta advertencia. De modo que no te preocupes más y disfruta de los juegos, sin miedo a que dañen tu televisión.
Mario

Estimado Luigi:
He visto en las tiendas unos cartuchos Nintendo compuestos por un gran número de juegos en el mismo cartucho, con un precio mucho más barato que los cartuchos individuales. ¿A qué se debe esta diferencia?

Raquel Olano Jiménez,
Jerez de la Frontera
Cádiz

Querida Raquel:
Estos cartuchos de que me hablas no son de la marca Nintendo, y por tanto no podemos responder de su funcionamiento, así como no podemos asegurar los posibles daños que causen a tu consola Nintendo. A esto, además, se debe la diferencia de precio entre estos cartuchos y los cartuchos Nintendo, de cuya calidad de gráficos, sonido y diversión respondemos totalmente. Por lo tanto, ten mucho cuidado a la hora de elegir juegos en las tiendas, no sea que tengas una sorpresa desagradable.
Luigi

Querido Mario:
¿Por qué, si el manual de instrucciones y la versión del juego son españoles, las pantallas del juego tienen el texto en inglés? Deberían estar traducidas al español, ¿no crees?

Francisco Martínez
Revuelta, Sevilla

Querido Francisco:
El hecho de que los juegos que se comercializan en España sean versión española no tiene que ver directamente con el programa del juego, sino con ciertos componentes relacionados con el sistema de televisión de cada país. Por lo tanto, la programación del juego, hecha en Japón, es la misma para todos los países, y este es el motivo de que los juegos tengan las pantallas escritas en inglés.
Mario




TODOS ESTOS JUEGOS CONSTITUYEN UN VERDADERO ÉXITO...
DAVID CRANE'S THE RESCUE OF PRINCESS BLOBETTE
GAME BOY
MISSION: IMPOSSIBLE
ULTRA
THE SIMPSONS BART VS. THE SPACE MUTANTS
DR. MARIO
Dr. Mario is coming and he's got the cure!
SUPER MARIO BROS. 3
The biggest most exciting MARIO BROS. adventure yet!
ULTRA GAMES
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES FALL OF THE FOOT CLAN
SHADOW WARRIORS NINJA GAIDEN
THE BUGS BUNNY CRAZY CASTLE
...¡el único problema es cuál elegir primero!
Nintendo
Nintendo es una marca registrada de Nintendo Co. Ltd.